| Nom:  | Observations: |         |                       |                     | Date:                  |                        |
|---|---------------|---------|-----------------------|---------------------|------------------------|------------------------|
| Prénom:   |               |         |                       |                     | Note:                  |                        |
| Classe: 3 <sup>ème</sup>  |               |         |                       |                     |                        | 25                     |
| Compétences du socle visées :   |               | Domaine | Maîtrise insuffisante | Maîtrise<br>fragile | Maîtrise satisfaisante | Très bonne<br>maîtrise |
| Concevoir, créer, réaliser  • Identifier les flux d'énergie et d'information dans le cadre d'une production technique sur un objet et décrire les transformations qui s'opèrent |               | 4       |                       |                     |                        |                        |
| Pratiquer des langages  • Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.  |               | 1       |                       |                     |                        |                        |
| Adopter un comportement éthique et responsable  • Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique.  |               | 3       |                       |                     |                        |                        |

# BREVET BLANC SESSION 2018

## **TECHNOLOGIE**

# Série générale

Durée de l'épreuve : 0 h 30 - 25 points

Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet Ce sujet comporte 6 pages numérotées de la 1/6 à la page 6/6

#### le candidat doit composer sur le sujet.

ATTENTION : 4 ANNEXES RÉPONSES pages 5/6 et 6/6
Elles sont à rendre avec le sujet

L'utilisation de la calculatrice est autorisée. L'utilisation du dictionnaire est interdite.

Claire BAZIN TECHNOLOGIE Page 1/6
Julien LAUNAY

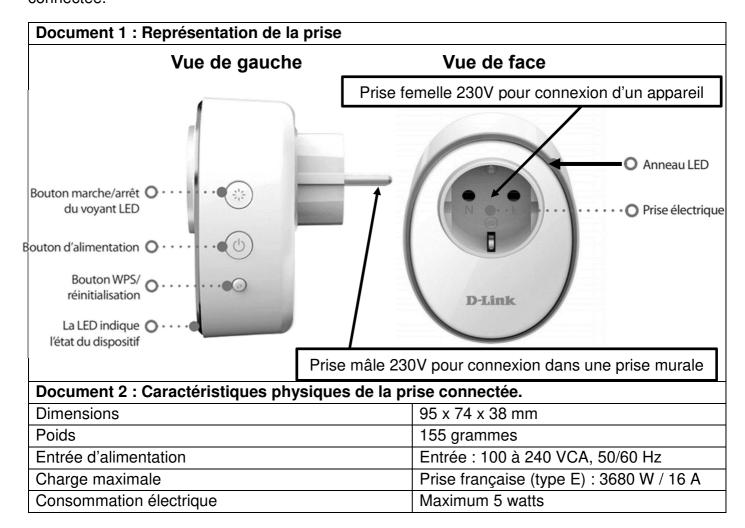
### THÉMATIQUE: LA PRISE INTELLIGENTE WI-FI

La domotique permet de simplifier les tâches dans la maison. Avec la prise intelligente Wi-Fi, vous pouvez contrôler l'appareil électrique branché chez vous lorsque vous êtes absent

Le sujet d'étude porte sur une prise connectée et l'analyse de son fonctionnement au sein d'un réseau.

Un smartphone vous permet d'allumer ou d'éteindre à distance les appareils et de gérer vos programmations de mise en marche lorsque vous êtes en déplacement. La prise se connecte au point d'accès Wi-Fi domestique d'une simple pression sur un bouton. Il est obligatoire de disposer d'un compte personnel sur un serveur dédié sur Internet afin de pouvoir utiliser la prise connectée.





#### Question n°1. (4 points)

À l'aide du document 2, indiquez en annexe 4 par une croix dans la bonne case quels sont les appareils électriques qui peuvent être branchés ou pas sur la prise.

#### Question n°2. (6 points)

Compléter en annexe 1 le diagramme des blocs internes correspondant à la partie chaîne d'énergie et chaîne d'information en utilisant les termes suivants :

Acquérir

Traiter

Prise 230 V femelle

Alimenter

EE || EE

EE

EE

EE = énergie électrique

#### Question n°3. (9 points)

Une amélioration a été proposée afin de pouvoir commander une lampe à partir d'un PC. comme en annexe 2, le PC0, qui ne possède qu'une prise RJ45 pour la connexion d'un câble Ethernet sur le schéma. Pour cela il suffit de lancer un navigateur sur le PC0 et de taper l'adresse IP du serveur.

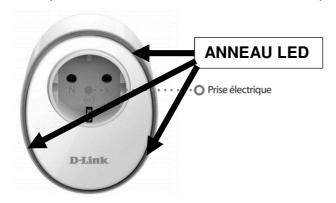
Compléter le schéma en annexe 2 à l'aide de la légende en positionnant les numéros dans les cercles et en traçant les différents supports de connexion.



On souhaite programmer la lampe pour qu'au démarrage, le système clignotera quatre fois. Puis, tant qu'on n'appuiera pas sur le bouton OFF d'alimentation, le système va vérifier qu'une commande a été reçue (commande qui a été envoyée par le client smartphone ou PC).

Il va lire la donnée reçue qui permettra de commander la prise connectée. Si la donnée reçue est un 0, il va couper l'alimentation de la prise, si la donnée reçue est un 1, alors la prise alimentera un appareil électrique branché dessus.

Dès que l'on a mis sur OFF, l'anneau de la prise s'éteint.



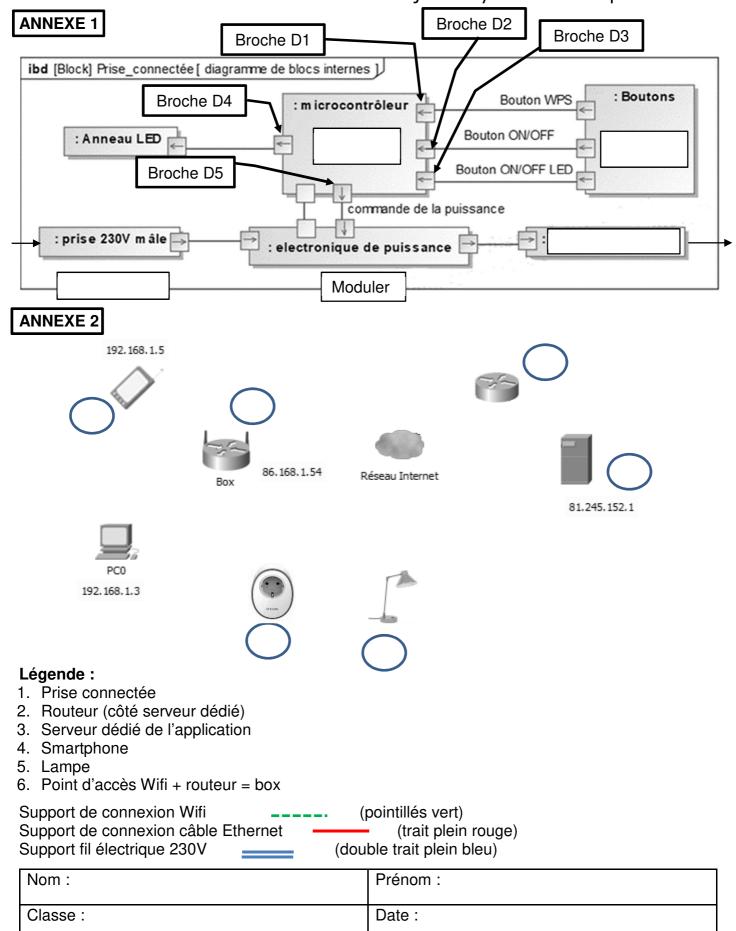
Permet d'allumer l'anneau à LED Mettre la barre de LED au niveau 255 sur la broche

Permet d'éteindre l'anneau à LED Mettre la barre de LED au niveau 0 sur la broche

Permet d'activer le 230V en sortie de prise Mettre le relais sur la broche

Permet de désactiver le 230V en sortie de prise Mettre le relais sur la broche à bas sur la broche à bas sur la broche à bas sur la broche sur la broch

À l'aide du diagramme des blocs internes en annexe 1 où sont repérées les noms des broches (D1 ; D2 ; D3 ; D4 et D5), compléter le programme de l'annexe 3.



mBot - générer le code répéter 4 fois Mettre la barre de LED au niveau 0 sur la broche attendre (0.2) secondes Mettre la barre de LED au niveau (255) sur la broche attendre (0.2) secondes 23 répéter jusqu'à Lire l'état logique du bouton poussoir ▼ sur la broche une donnée est disponible ? alors mettre commande\_reçue ▼ à lire la commande var si (commande\_reçue) = 1 > alors Mettre le relais ▼ sur la broche ▼ à haut ▼ sinon commande\_reçue ) = 0 > alors si Mettre le relais ▼ sur la broche ▼ à bas ▼ Mettre la barre de LED au niveau 0 sur la broche

## ANNEXE 4

**ANNEXE 3** 

| Elément à connecter    | Possible | Pas<br>possible |
|------------------------|----------|-----------------|
| Radiateur de 2 000 W   |          |                 |
| Climatiseur de 4 250 W |          |                 |
| Lampe de 50 W          |          |                 |
| Cafetière de 600 W     |          |                 |

| Nom:    | Prénom : |
|---------|----------|
| Classe: | Date:    |